



CAMPEONATO DE EXTREMADURA BOSQUE 3D

La **Federación Extremeña de Tiro con Arco (FEXTA)**, en colaboración con el **Club Arqueros Halcón Blanco**

Convoca el **Campeonato de Extremadura de Bosque 3D 2023**, con arreglo a la siguiente convocatoria:

Club organizador: Club Arqueros Halcón Blanco.

Fecha: Domingo 21 de Mayo de 2023

Lugar: Finca Municipal La Serrezuela, Don Benito (Badajoz)

HORARIOS DE COMPETICION:

Este horario es provisional y, dependiendo del número de inscripciones y del desarrollo del campeonato, podrá ser modificado.

- 8:00h: Recepción de deportistas
- 8:30h: Revisión de material, calentamiento y Formación de Patrullas
- 9:00h: Round de Clasificación (24 dianas)
- 11:30h: Descanso Tentempié
- 12:00h: Fase Eliminatoria (6 dianas) y Semifinales (4 dianas)
- 14:00h: Descanso Bocado
- 15:00h: Finales (4 dianas) y Competición Por Equipos (6 dianas)
- 16:00h: Entrega de Trofeos.



Campeonato de Extremadura de Bosque 3D

INSCRIPCIONES:

La inscripción se abre a la publicación de esta circular y se cerrará el miércoles día 19 de Mayo de 2023 a las 22:00h.

IMPORTANTE: NO SE TENDRA EN CUENTA NINGUNA INSCRIPCION FUERA DE PLAZO

2.1. Podrán solicitar su inscripción todos los arqueros o arqueras que posean licencia federativa en vigor tramitada por la Federación Extremeña de Tiro con Arco.

2.2 Podrán solicitar su inscripción deportistas que posean licencia federativa en vigor.

Quienes no tengan licencia emitida por la federación extremeña de tiro solo podrán realizar el round clasificatorio, no tendrán eliminatorias ni opción a trofeo.

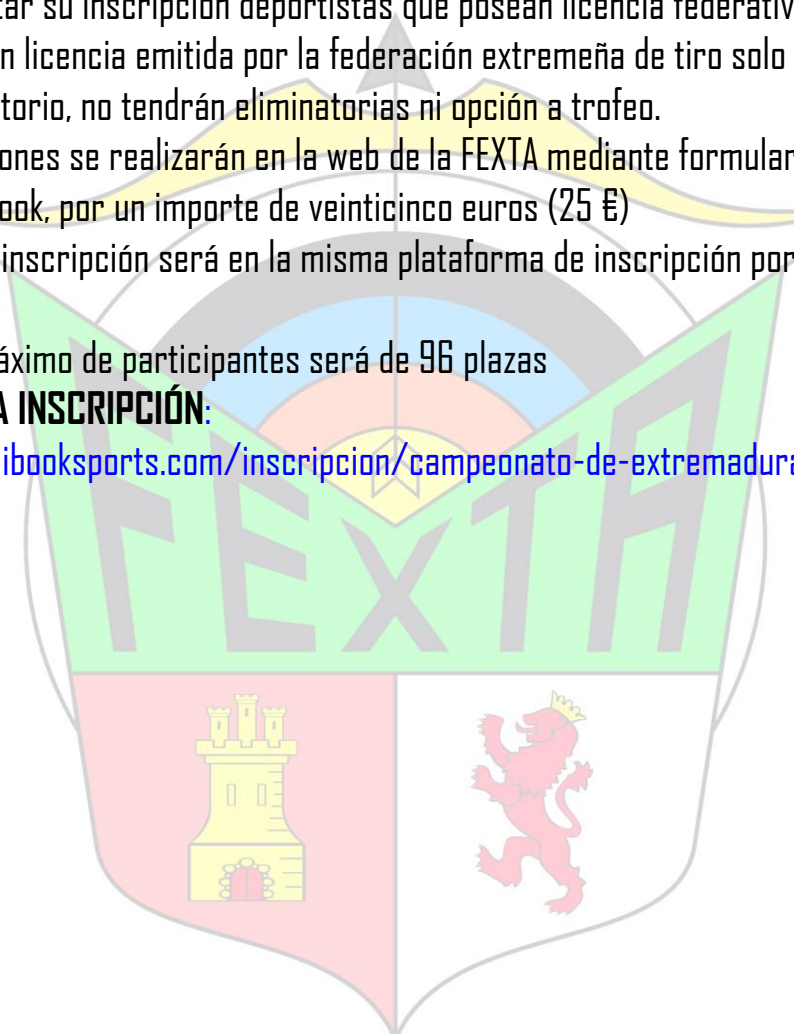
2.3. Las inscripciones se realizarán en la web de la FEXTA mediante formulario online, en la plataforma Avaibook, por un importe de veinticinco euros (25 €)

2.4. El pago de la inscripción será en la misma plataforma de inscripción por tarjeta de crédito.

2.5. El número máximo de participantes será de 96 plazas

ENLACE PARA LA INSCRIPCIÓN:

<https://www.avaibooksports.com/inscripcion/campeonato-de-extremadura-bosque-3d/>





Campeonato de Extremadura de Bosque 3D

PARTICULARIDADES DEL CAMPEONATO

Si no hubiese 3 arqueros o 3 arqueras inscritos en alguna categoría, no se podrán proclamar Campeones de Extremadura de la misma.

El campeonato es absoluto, todos los y las participantes de las categorías veterano/a, junior y cadete competirán en la categoría sénior hombre, senior mujer o senior mixto.

En el caso de no estar inscritos un mínimo de 30 deportistas, entre todas las divisiones y clases, la Federación se reserva el derecho a desconvocar el campeonato.

DESARROLLO DEL CAMPEONATO

El presente Campeonato se desarrollará según la nueva normativa 02/2.016-V3, REFERENTE A LOS CAMPEONATOS DE EXTREMADURA DE BOSQUE 3D.

Fase Clasificatoria:

Consistirá en un recorrido de 24 dianas a dos flechas por diana con sorteo de patrullas, pudiendo concurrir patrullas mixtas en clase y división. Los deportistas tirarán sus dos flechas en cada una de las 24 dianas del recorrido, en un tiempo máximo de 90 segundos (1 min. Y 30 seg.), desde que se accede a la línea de tiro.

Fase Eliminatoria:

Los eliminatorias comenzaran en 1/8 de cada categoría y se disputaran a 6 dianas. Tanto en semifinales, como en las finales por las medallas de bronce y de oro, los enfrentamientos se disputarán a 4 dianas, a razón de una flecha por diana. El montaje del recorrido y dianas en esta fase eliminatoria será a criterio del club organizador, con el visto bueno de Juez o Jueces.



Campeonato de Extremadura de Bosque 3D

Cuando en la Fase Clasificatoria hubiera solo **cuatro (4) deportistas**, estos pasarán directamente a la ronda de Semifinal.

Cuando en la Fase Clasificatoria hubiera solo **tres (3) deportistas** el primero pasará directamente a la Final, mientras que el segundo y tercer clasificado disputarán la medalla de bronce, el ganador se enfrentará al primer clasificado y disputarán el oro.

Divisiones

- Arco Compuesto.
- Arco Desnudo.
- Arco Tradicional.
- Arco Longbow.

Todos los participantes de cada división y clase, deben tener los conocimientos necesarios de su modalidad, para una participación correcta y normal del desarrollo del Campeonato. El desconocimiento del presente reglamento por parte del arquero/a, no le exime de una sanción ante la posible transgresión de alguna norma.

Competición por equipos

Se formarán equipos, cuando todos sus componentes tengan su licencia tramitada por la FEXTA.

Desarrollo.

La competición por equipos se desarrollará en **una sola fase**.

Lo equipos podrán ser mixtos y deberán estar formados obligatoriamente por un deportista de cada una de las siguientes divisiones: compuesto, tradicional, longbow y desnudo. Tirarán sobre un circuito de un mínimo de **6 dianas**, caso de inscribirse más números de equipo, que estas 6 dianas que formen el recorrido, el club organizador montará el mismo número de dianas que equipos inscritos.



Campeonato de Extremadura de Bosque 3D

Cada miembro de un equipo tirará una flecha, en un tiempo máximo de dos (2) minutos para tirar todas las flechas el equipo completo, **desde una línea de tiro o piqueta que estará a la misma distancia para todos.**

Los equipos podrán estar formados por deportistas del mismo club o de clubes distintos. El número mínimo para poder celebrarse la competición por equipos será de tres (3).

Solo estará en la línea de tiro, el miembro del equipo que vaya a tirar la flecha, permaneciendo los otros arqueros/as detrás de él, a un metro de distancia.

IMPORTANTE: No se puede sacar la flecha del carcaj para tirar, hasta que el arquero/a, esté situado en la línea de tiro. Del mismo modo, el arquero/a de arco compuesto, no colocará el disparador en la cuerda, hasta que esté situado en la línea de tiro. El incumplimiento de esta norma podrá ser sancionada con la anulación de la flecha de más valor.

Generalidades.

En la formación de un equipo puede realizarse con las siguientes especificaciones:

- Un arco longbow puede tirar como cualquier arco.
- Un arco tradicional puede tirar como arco desnudo y arco compuesto.
- Un arco desnudo puede tirar como arco compuesto.
- Un arco compuesto solo puede tirar como arco compuesto.

Capitán/a del equipo: Este podrá ser cualquier miembro del equipo, siendo el/la responsable de la conducta y buena práctica del mismo. Igualmente será el/la encargado/a de efectuar alguna queja o reclamación caso de producirse.

Puntuaciones.

Cada equipo llevará su hoja de puntuación, solo el/la capitán/a del equipo se desplazará hacia la diana para puntuar, junto con el/la capitán/a del equipo posterior, para verificar el



Campeonato de Extremadura de Bosque 3D

valor de las flechas y que la puntuación obtenida coincida en la hoja de puntuaciones. Caso de discrepancias en el valor de una flecha, llamará al Juez que decidirá el citado valor. No se pueden tocar ni sacar las flechas de la diana, hasta que el miembro del otro equipo haya verificado su valor.

Los equipos ganadores serán los tres que más puntos haya conseguido en la única fase de competición, proclamándose Campeón por equipos el que más puntos obtenga, siempre que hay un mínimo de tres equipos compitiendo.

Premios y recompensas.

La FEXTA establece medallas/trofeos para los/as tres primeros/as Clasificados/as individuales y Título de Campeón/a de Extremadura para las categorías que cumplan con el requisito de participación mínima.

Para las pruebas por equipos, se establece medalla/trofeo para cada componente de los tres primeros equipos Clasificados.

Los premios serán entregados en un acto al final del campeonato. Aquellos deportistas que no estén presentes en dicho acto (sin justificación aceptada por la FEXTA) perderán el derecho a dichos premios.

Durante el desarrollo de la competición está prohibido el consumo de bebidas alcohólicas y sólo se podrá fumar en las zonas habilitadas para ello que estarán debidamente señalizadas.

